

Objetivo: Educação à Distância vem se tornando uma grande arma para lidar com a falta de tempo que todas as pessoas no mundo enfrentam. Muitas pessoas, às vezes, deixam de estudar, aperfeiçoar seus conhecimentos devido a esta falta de tempo e necessidade de trabalhar. E para terminar com este problema a informática ligada a educação está fazendo chegar até o conforto de seu lar ou escritório cursos nos quais irão ajudar e muito ao seu desenvolvimento profissional e intelectual.

O objetivo deste projeto é desenvolver um sistema agradável e interativo que possa ajudar a estudantes, profissionais, enfim, qualquer pessoa do mundo inteiro a aprender diversos cursos que serão disponibilizados pelo sistema. O usuário poderá fazer diversos cursos em nosso ambiente, onde também poderá tirar dúvidas com o monitor e professor, entrar na sala de bate-papo para trocar idéias e fazer novas amizades, expor idéias em nosso mural de recados, consultar nossa biblioteca e no final será feita uma prova na qual se o aluno tirar nota maior ou igual a seis será aprovado e irá ganhar o seu diploma no curso em questão. Serão disponibilizadas vagas aos professores que quiserem colocar um curso no ar, porém, só será confirmado com o consentimento do administrador.

Funcionalidades:

1. Descrevendo o Sistema:

Os objetivos do nosso sistema são:

- § Promover a adoção da Web como um ambiente educacional;
- § Contribuir com a educação fazendo do ensino nas salas de aula uma maneira mais interessante de aprendizado;
- § Incentivar a evolução do conhecimento tanto para os alunos quanto para os professores.

O projeto foi desenvolvido para todas as pessoas, mesmo as que não possuem um conhecimento avançado de informática, sendo, portanto um sistema fácil de ser utilizado.

O Sistema de Educação à Distância pode ser dividido em três partes que de alguma forma irão fazer parte do mesmo: Administrador, Aluno, Professor - Monitor.

ü Administrador:

Facilita a integração professor/curso/aprendiz, e lida com as questões de natureza operacionais, como a matrícula de alunos e outras tarefas de secretaria.

ü Professor / Monitor:

Este é o cliente principal do sistema. Ele é o criador do curso, aquele que participa desde a sua descrição inicial até a entrada de conteúdo. Ele pode ou não ser o responsável pela aplicação do curso. Caso seja, então ele também faz o papel de instrutor, que pode ou não ter o auxílio do monitor, que lida com os aspectos práticos do curso, além de ajudar a avaliar os alunos. O monitor tem os mesmos direitos do professor, podendo

tirar um material do ar como também inserir um novo material a medida que o professor for repassando o que deve ser feito.

ü Aluno:

Este é o usuário final do curso, representando o público alvo, para quem se destina o produto final obtido na utilização do sistema. Ele terá todo o direito de exigir, criticar e dar sugestões para melhoria do mesmo. Porém, o sistema está sendo construído para dar o melhor conforto ao usuário, garantindo assim, uma ótima performance.

2. Usando o Sistema:

Na página principal temos algumas opções para o usuário sendo que esta é a mesma interface tanto para o administrador como também para o monitor e professor, e também para o aluno.

Funcionalidades:

- ü **Motivação:** Fala um pouco sobre a motivação sobre a qual tivemos em fazer este projeto.
- ü **Contato:** Contato com o Webmaster para poder tirar suas dúvidas, críticas e sugestões.
- ü **Tutorial:** Ainda em construção no qual poderemos baixar o arquivo para podermos aproveitar ao máximo o ambiente desenvolvido, utilizando todas as tecnologias que ele nos oferece. Nele você encontra tudo sobre o sistema, explicado passo-a-passo.
- ü **Cursos oferecidos:** Neste link fizemos um acesso ao banco de dados para mostrarmos os cursos disponíveis para cadastramento do mesmo.
- ü **Cadastro:** É nesta área que todos os usuários do sistema irão se cadastrar para poderem participar do ambiente. Assim que for feito o cadastro os dados serão conferidos pelo administrador para enfim terem acesso ao sistema.
- ü **Entrada:** Todos os usuários do ambiente devem se logar para poder desfrutar do que o sistema proporciona.

3. A Interface do Administrador

Esta interface de usuário agora só poderá ser observada pelo administrador do sistema.

- ü **Pedidos:** Aqui vamos encontrar todos os pedidos de usuários para cadastramento, tanto de aluno como de professor e monitor. O administrador então decidirá se os candidatos poderão ou não utilizar o sistema.
- ü **Trancamento:** Haverá uma tabela com os nomes das pessoas que fizeram o pedido para trancar o curso em questão.
- ü **Excluir Participante:** Também haverá uma tabela na qual iremos excluir o participante que por algum motivo esteja atrapalhando o desenvolvimento do curso.

- ü Docência: Será feita uma consulta ao banco de dados para listar todos os professores que existem matriculados. Ao clicar sobre o nome de cada professor irá surgir uma janela pequena de browser onde terá maiores informações sobre o docente, informações estas pegadas durante o cadastro.
- ü Listar: Para controle do administrador será feita uma listagem de números de pessoas matriculadas no sistema, alunos, quantidade de cursos e docentes.
- ü Enviar Mensagem: O administrador enviará uma mensagem para os participantes através do próprio sistema. Haverá um formulário parecido com o outlook onde o administrador poderá se comunicar com todos os participantes.
- ü Estatística: Aqui teremos a estatística dos cursos disponíveis, porcentagem de alunos e professores, notas dos alunos em média gerais por curso, frequência e quantidade de downloads no sistema.

4. A Interface Professor/Monitor

Os usuários desta interface serão os professores e monitores no qual terão as seguintes funcionalidades:

- ü Publicar: Este link é para o professor poder publicar todo o seu curso para que os alunos possam assisti-los.
- ü Inserir: Inserir o material no sistema em qualquer formato seja .doc, .ppt ou .pdf.
- ü Prova: O professor ou o monitor irá elaborar a prova e ir preenchendo os campos quando terminar será feita uma nova página em XML na qual estará no formato do sistema a prova já com as questões inseridas pelo usuário.
- ü Biblioteca: Aqui o usuário poderá inserir nome de autores de livros, nome de livros e editora para pesquisa dos alunos.
- ü Referências: Inserção de alguns sites de pesquisa onde eles poderão encontrar mais sobre o assunto mencionado no curso.
- ü Professor/Monitoria: Disponibilizará os horários do professor e monitor no chat para tirar dúvidas e conversar com os alunos.
- ü Encerrar período de Matrícula: Será encerrada a tabela do curso no banco de dados através de um programa Java.
- ü Assistir curso: Visão de como está o curso.
- ü Capítulo: Irá mostrar os capítulos a serem estudados.
- ü Prova: A prova só será divulgada quando o aluno terminar os capítulos.
- ü Biblioteca: Referências para estudos.
- ü Referências: Informações adicionais.
- ü Chat: Terá um chat feito em Java onde os alunos poderão trocar idéias com outros alunos e conversar também com o monitor e professor.

- ü Mural: Será divulgada mensagens e dúvidas que serão respondidas pelo monitor/professor.
- ü Resultado/Nota: Nota obtida através da prova realizada.

- ü Enviar Mensagem: Haverá um formulário parecido com o outlook onde o usuário poderá enviar um e-mail através do sistema.

5. A Interface do Aluno

Interface onde o aluno poderá assistir o curso e mais outras funcionalidades:

- ü Download: Área onde os alunos poderão pegar os arquivos anexados pelo professor do curso.
- ü Capítulo: Irá mostrar os capítulos a serem estudados.
- ü Prova: A prova só será divulgada quando o aluno terminar os capítulos.
- ü Biblioteca: Referências para estudos.
- ü Referências: Informações adicionais.
- ü Chat: Terá um chat feito em Java onde os alunos poderão trocar idéias com outros alunos e conversar também com o monitor e professor.
- ü Mural: Será divulgada mensagens e dúvidas que serão respondidas pelo monitor/professor.
- ü Professor/Monitoria: Serão disponibilizados os horários do professor e monitor no chat para tirar dúvidas e conversar com os alunos.
- ü Resultado/Nota: Nota obtida através da prova realizada.
- ü Enviar Mensagem: Haverá um formulário parecido com o outlook onde o usuário poderá enviar um e-mail através do sistema.